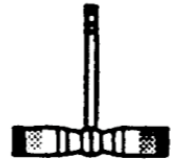


INSTALLATION DU JEU DE CROQUET



1. LES DIMENSIONS

Le jeu mesure 24 pieds par 36 pieds (7m32 par 10m97).

Ces dimensions, ainsi que les informations qui vous sont fournies dans cette brochure, ont été établies par la Fédération des Clubs de Croquet du Québec Inc. dans le but d'uniformiser le jeu.

2. LE TERRAIN

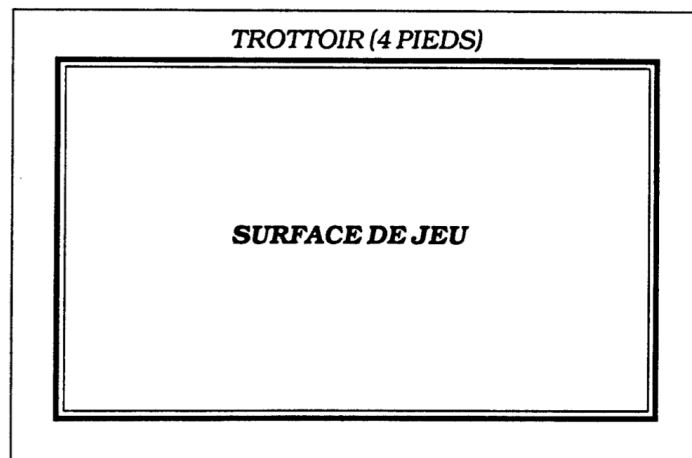
**Pour l'intérieur :* Il est conseillé d'utiliser un fond de ciment, recouvert d'un tapis. Le ciment se doit d'être à la fois bien fini (poli) et bien égal. Les joints doivent être en travers du jeu et non sur le sens de la longueur.

**Pour l'extérieur :* il existe deux possibilités

*surface en poussière de pierre (soulignons que les petites roches sortent fréquemment du jeu)

*surface en terre durcie (il est recommandé d'étendre un peu de sable après l'avoir passé au tamis afin d'enlever toutes les petites roches qui peuvent s'y trouver) Il est conseillé de surélever le terrain de 3/8 de pouce au centre, afin d'obtenir un meilleur drainage en cas de pluie.

Pour être facilement accessible, nous recommandons de ne pas surélever tout le jeu par rapport au terrain environnant, à moins d'y ajouter un trottoir de 4 pieds tout autour. Cependant, ce trottoir ne doit pas toucher aux bandes sinon les bandes rebondiront trop.



3. LE CONTOUR

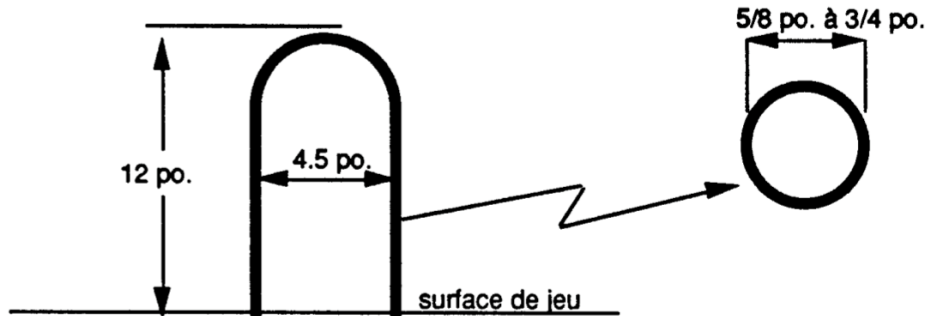
Les dimensions du jeu sont toujours calculées à l'intérieur du contour, et ce peu importe ce que vous utilisez pour faire le contour. Pour tous les jeux, le contour (bande) a 2 po 3/4 de hauteur et environ 2 po 1/2 de largeur. Il est installé de manière à ce que la bille ne rebondisse pas trop.

4. LES PIQUETS

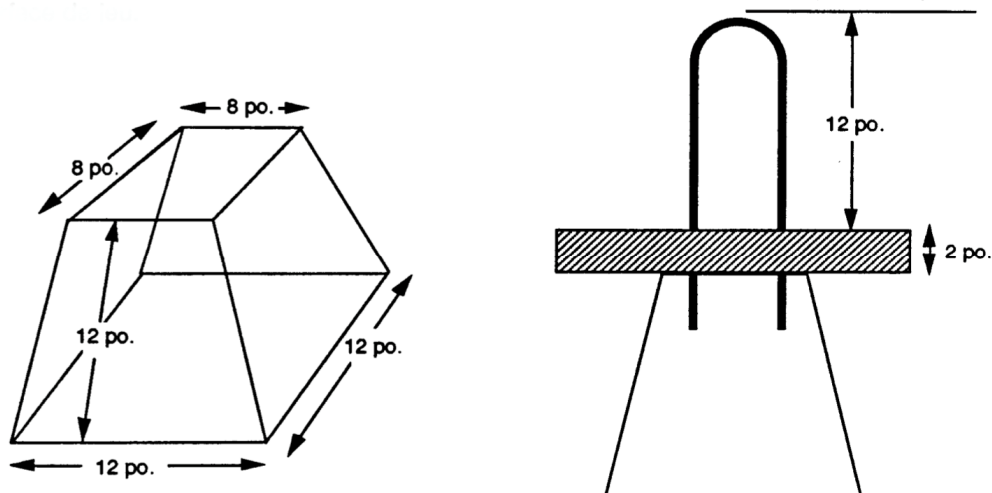
Il est conseillé d'employer une tige métallique pleine, ayant un diamètre extérieur de 1 po 5/8.

5. LES ARCEAUX

Ils mesurent 5/8 à 3/4 de pouce de diamètre au niveau des tiges. Il est recommandé d'utiliser ceux de 3/4 de pouce. Il faut calculer 4 po 1/2 entre les deux tiges de l'arceau. La hauteur des piquets et des arceaux est de 12 pouces (à partir du sol).



Généralement, les piquets et les arceaux sont coulés dans un bloc de ciment, ayant la forme d'un trapèze. Les dimensions sont les suivantes : une base de 12 po sur 12 po, un sommet de 8 po par 8 po et une hauteur de 12 po. Pour les jeux extérieurs, les blocs de ciment se situent à 2 pouces plus bas que le niveau de la surface de jeu.



6. LOCALISATION DES PIQUETS ET DES ARCEAUX

Voir schéma en annexe.

Les piquets 1 et 2 : centre du terrain (12 pieds dans le sens de la largeur) 4 po 1/2 des bandes R et S

Arceau A : son centre doit être en ligne avec le piquet 1
placé à 3 pieds du bord de la bande R

Arceau B : son centre doit être en ligne avec le piquet 1
placé à 6 pieds du bord de la bande R

Arceaux C et D : croisés pour former un X, appelé panier
le centre du panier se situe à 18 pieds des bandes R et S et à 12 pieds des bandes T et U
l'ouverture du panier doit avoir 4 po 1/2 et être orientée vers les piquets 1 et 2

Arceaux E et F : se disposent de la même façon que pour les arceaux A et B
sauf que les distances se prennent par rapport à la bande S

Arceau G : se situe à 12 pieds de la bande S
placé à 4 po 1/2 de la bande T

Arceau H : se situe à 12 pieds de la bande R
placé à 4 po 1/2 de la bande T

Arceau J : se situe à 12 pieds de la bande S
placé à 4 po 1/2 de la bande U

Arceau K : se situe à 12 pieds de la bande R
placé à 4 po 1/2 de la bande U

Procédures à suivre :

- installer les piquets 1 et 2
- attacher une corde reliant les piquets 1 et 2
- installer les arceaux A, B, C, D, E, F selon les indications fournies
- diviser la longueur du terrain en trois parties égales de 12 pieds
- à partir de ces divisions, installer les arceaux G, H, J, K

7. MATÉRIEL DE JEU

Les boules utilisées portent les marques 1, 2, 3 et 4.

Les livrets de règlements sont disponibles auprès de la Fédération.

La règle (pour vérifier les positions) mesure 2 po 7/16 de largeur.

Note : Afin de rendre le jeu plus difficile, des caoutchoucs peuvent être installés autour des arceaux. De plus, des lignes indiquant les positions peuvent aussi être faites soient sur les bandes et/ou directement sur les jeux, ce qui évite dans plusieurs cas la nécessité d'utiliser la règle et peut ainsi accélérer le jeu.

ANNEXE: SCHEMA DU JEU

